



Règle du Jeu

Jeu pour 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans
durée d'une partie : 10 minutes

Matériel :

Pour chaque joueur : 16 cartes « poissons »
Pour la pioche : 16 cartes « poissons » + 3 cartes spéciales

But du jeu :

Accumulez le plus de points au bout des 19 tours de jeu

Déroulement :

Chaque joueur dispose au hasard ses 16 cartes devant lui face cachée (un carré de 4 x 4 cartes). Tous les joueurs retournent les cartes face ouverte en même temps et disposent d'1 minute 30 pour mémoriser les emplacements. Le temps écoulé, tous les joueurs retournent à nouveau leurs cartes face cachée. La pioche est constituée des 16 même cartes et des 3 cartes spéciales. A chaque tour un joueur retourne une carte de la pioche, à tour de rôle.

Le premier joueur qui pense savoir où se trouve la carte correspondante dans le carré devant lui la pointe du doigt, et place le plus vite possible son autre main au dessus de la pioche. Les autres joueurs font de même. Tous les joueurs retournent ensemble la carte qu'ils ont choisie face ouverte.

Si c'est la bonne carte, le premier gagne et remporte la carte poisson piochée. Les autres ne gagnent rien. Les cartes bien choisies restent face ouverte pour la suite du jeu. Si un joueur s'est trompé retourne la carte mal choisie face cachée pour la suite du jeu.

A la fin, on ajoute la valeur de chaque poisson remporté pendant la partie.

La carte « Hameçon » permet à chacun de retourner une carte devant lui pour la vérifier.

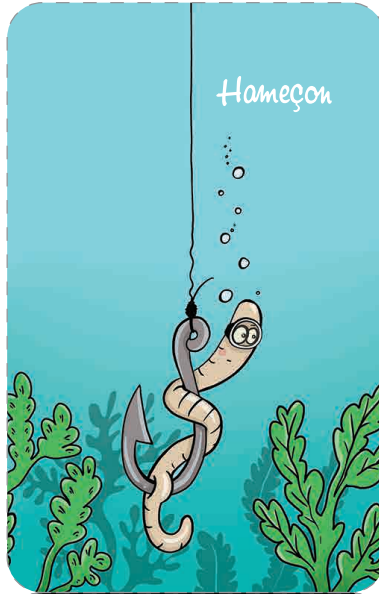
La carte « Lotte » (le poisson qui fait peur !) permet à chacun d'inverser deux cartes dans le jeu de son voisin de droite.

La carte « Tempête » oblige tous les joueurs à remélanger les cartes qui sont encore face cachées devant eux en écartant les cartes déjà ouvertes. Les joueurs reposent ensuite face ouverte les cartes restantes en formant un carré le plus régulier possible. Ils les mémorisent à nouveau pendant 30 secondes uniquement, les retournent face cachée, et reprennent la partie avec le reste de la pioche.

les poissons vous expliquent tout sur lespoissonniersdelmas.fr

Cartes Pioche

Découper le contour des cartes



Cartes Pioche

Découper le contour des cartes

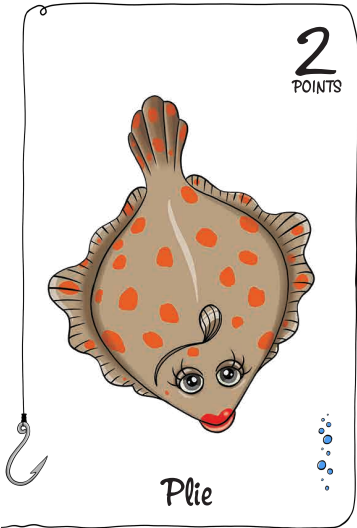
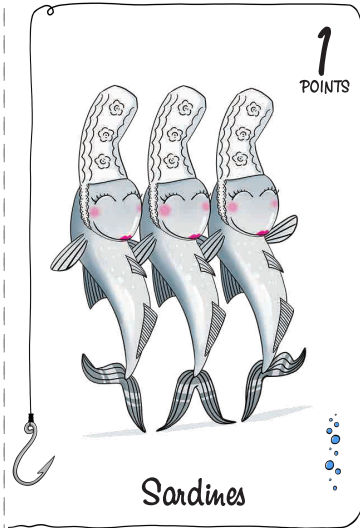

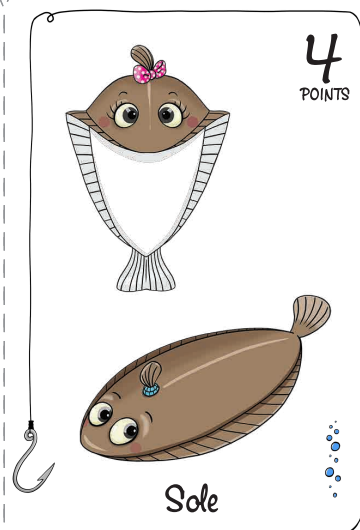


À bord
la pêche!

Cartes Pioche

Découper le contour des cartes

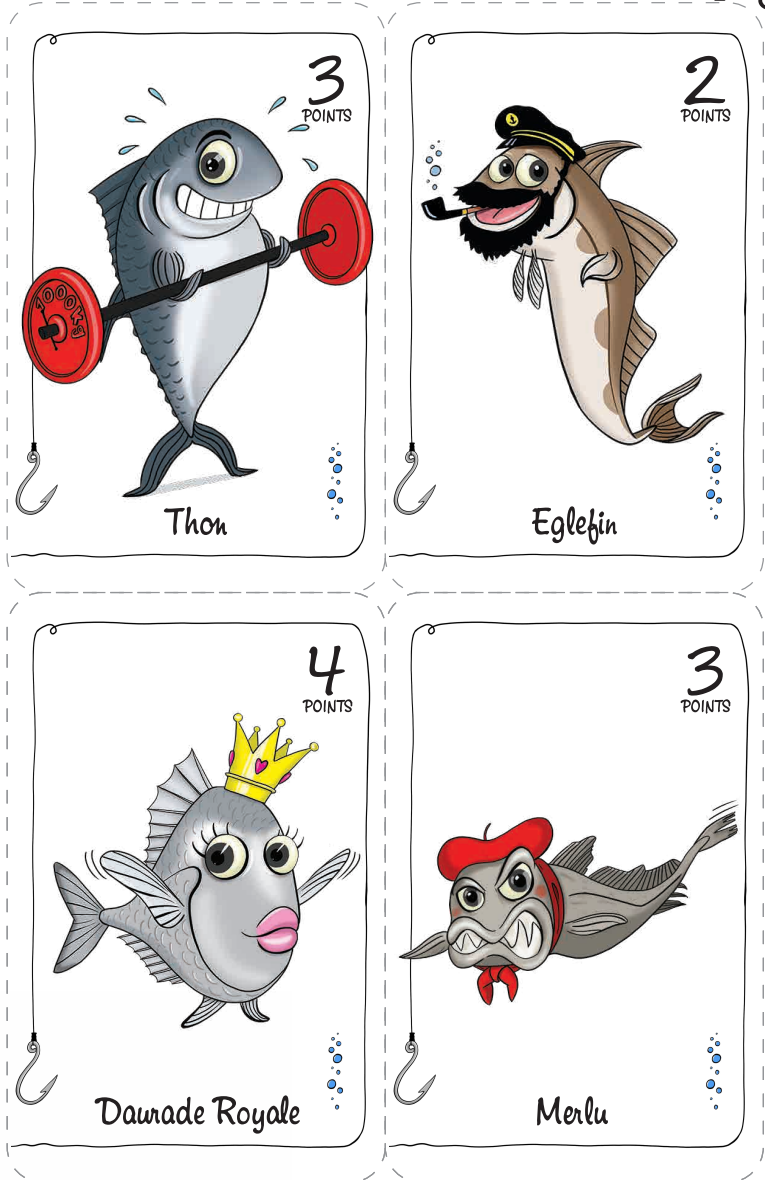


 <p>2 POINTS</p> <p>Plie</p>	 <p>1 POINTS</p> <p>Sardines</p>
 <p>3 POINTS</p> <p>Saumon</p>	 <p>4 POINTS</p> <p>Sole</p>



Cartes Pioche

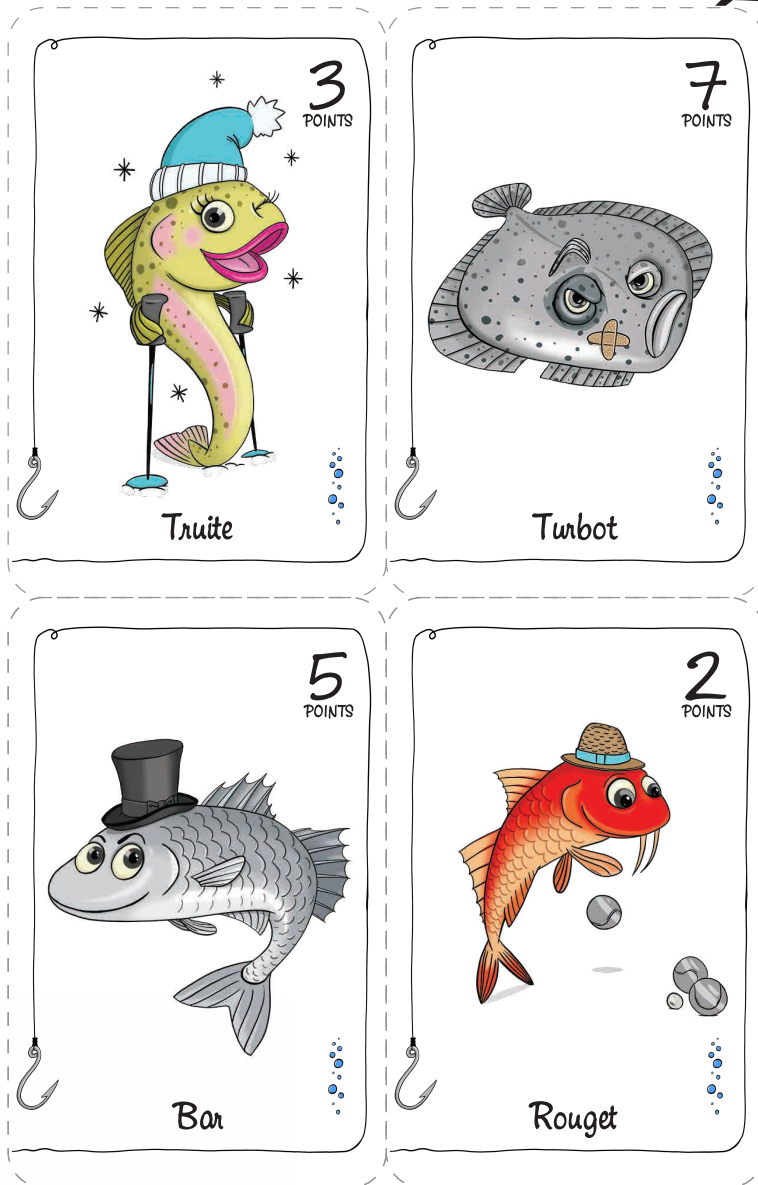
Découper le contour des cartes



À bord
la pêche!

Cartes Pioche

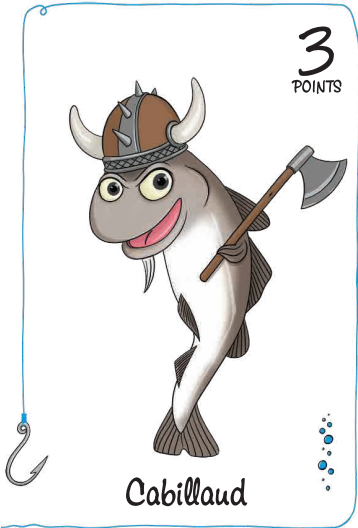
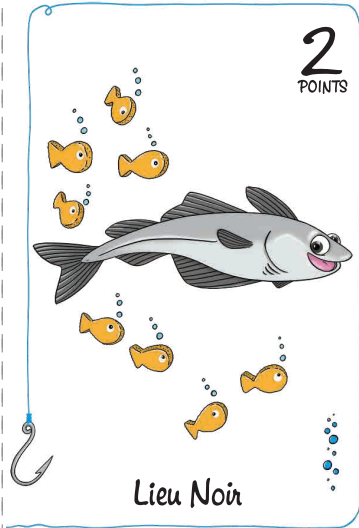
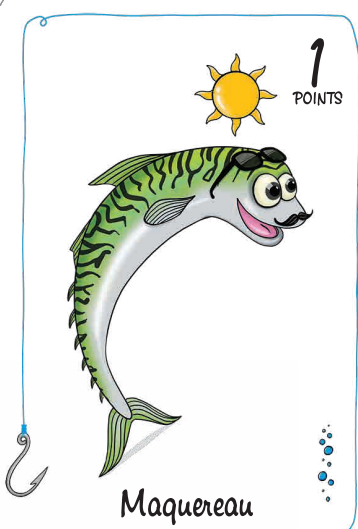
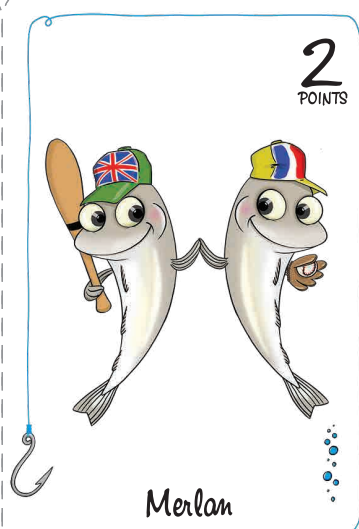
Découper le contour des cartes



Cartes Joueur 1

Découper le contour des cartes



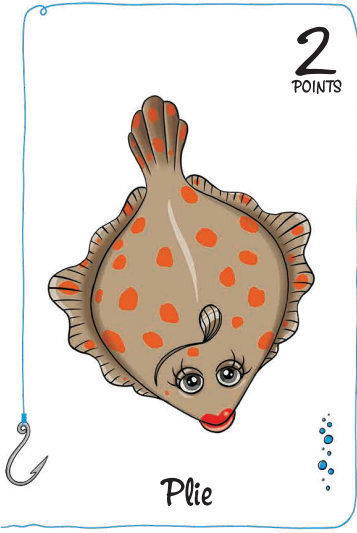

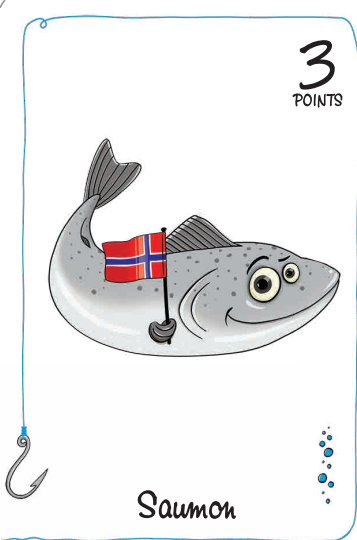
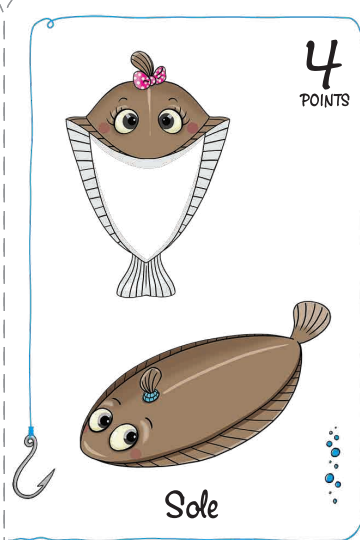
 <p>Cabillaud</p>	 <p>Lieu Noir</p>
 <p>Maquereau</p>	 <p>Merlan</p>



Cartes Joueur 1

Découper le contour des cartes



 <p>2 POINTS</p> <p>Plie</p>	 <p>1 POINTS</p> <p>Sardines</p>
 <p>3 POINTS</p> <p>Saumon</p>	 <p>4 POINTS</p> <p>Sole</p>

À bord
la pêche!

Cartes Joueur 1

Découper le contour des cartes

3 POINTS
Thon

2 POINTS
Eglefin

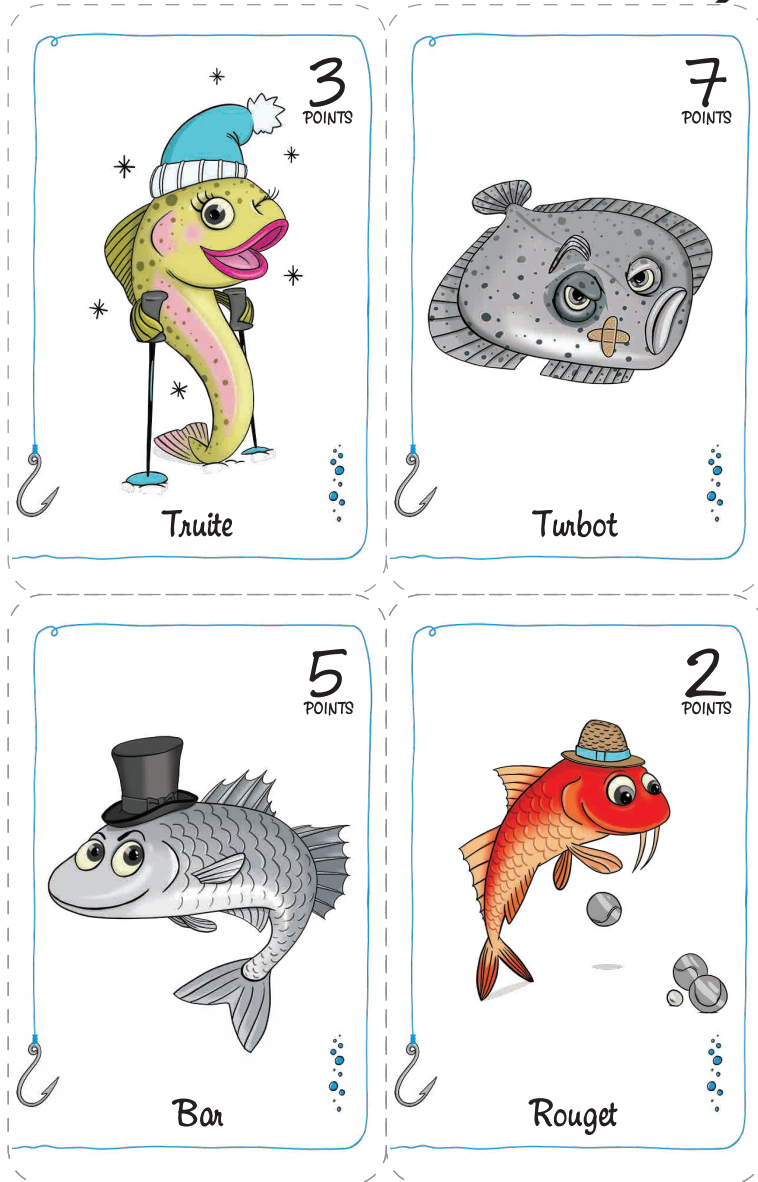
4 POINTS
Dame de Royale

3 POINTS
Merlu

À bord la pêche!

Cartes Joueur 1

Découper le contour des cartes

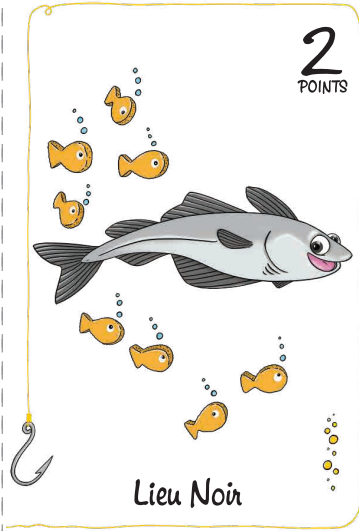


À bord
la pêche!

Cartes Joueur 2

Découper le contour des cartes



 <p>Cabillaud</p>	 <p>Lieu Noir</p>
 <p>Maquereau</p>	 <p>Merlan</p>



Cartes Joueur 2

Découper le contour des cartes



 <p>2 POINTS</p> <p>Plie</p>	 <p>1 POINTS</p> <p>Sardines</p>
 <p>3 POINTS</p> <p>Saumon</p>	 <p>4 POINTS</p> <p>Sole</p>



Cartes Joueur 2

Découper le contour des cartes



À bord la pêche!

Cartes Joueur 2

Découper le contour des cartes

3 POINTS
Truite

7 POINTS
Turbot

5 POINTS
Bar

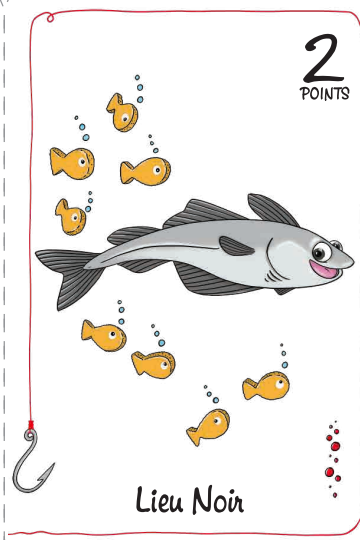
2 POINTS
Rouget

À bord la pêche!

Cartes Joueur 3

Découper le contour des cartes



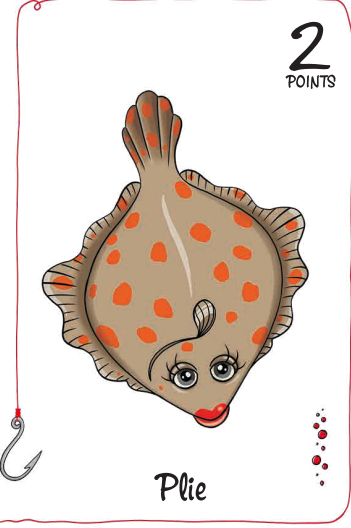
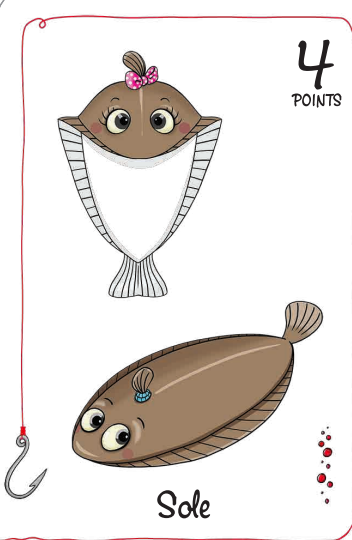
 <p>Cabillaud</p>	 <p>Lieu Noir</p>
 <p>Maquereau</p>	 <p>Merlan</p>



Cartes Joueur 3

Découper le contour des cartes



 <p>2 POINTS</p> <p>Plie</p>	 <p>1 POINTS</p> <p>Sardines</p>
 <p>3 POINTS</p> <p>Saumon</p>	 <p>4 POINTS</p> <p>Sole</p>



Cartes Joueur 3

Découper le contour des cartes

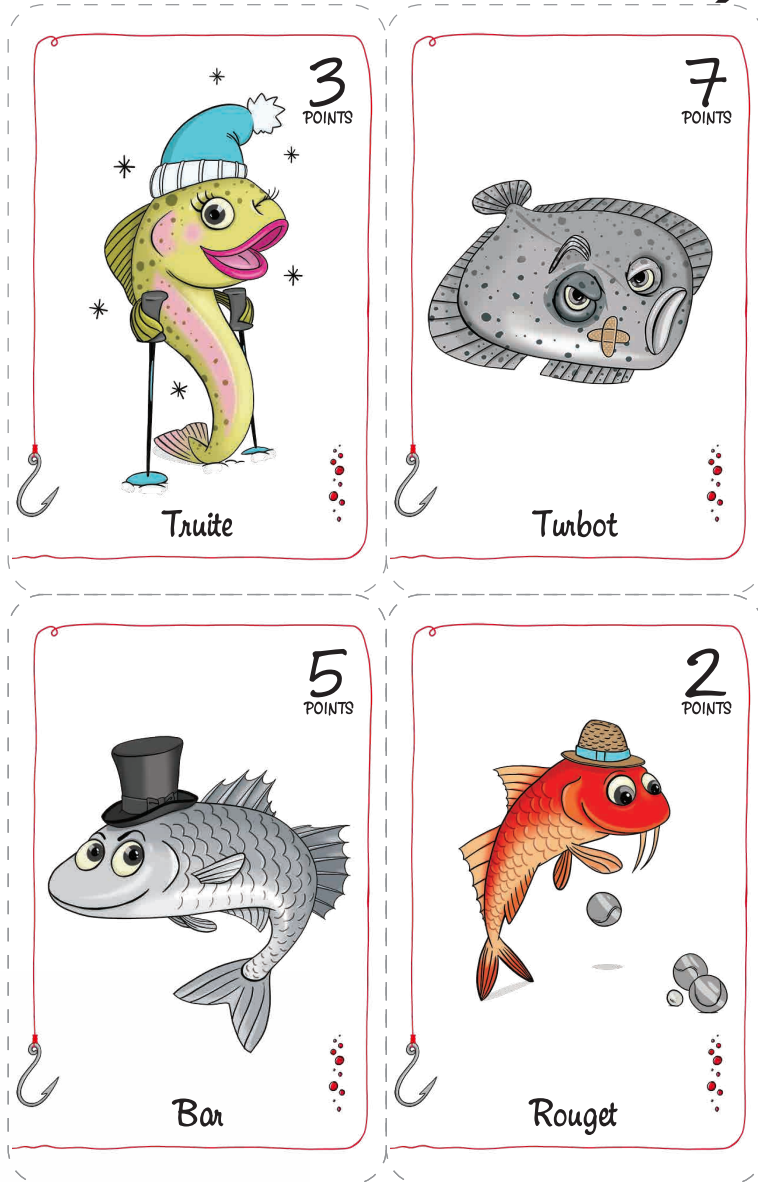


<p>3 POINTS</p> <p>Thon</p>	<p>2 POINTS</p> <p>Eglefin</p>
<p>4 POINTS</p> <p>Dame Royale</p>	<p>3 POINTS</p> <p>Merlu</p>



Cartes Joueur 3

Découper le contour des cartes

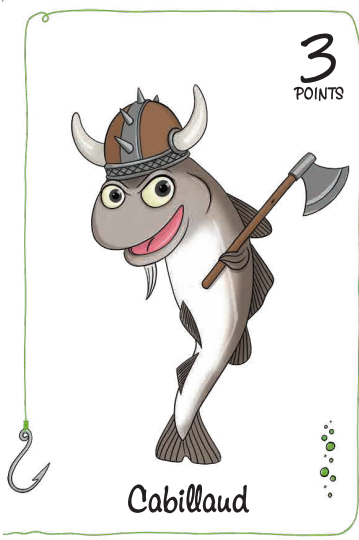
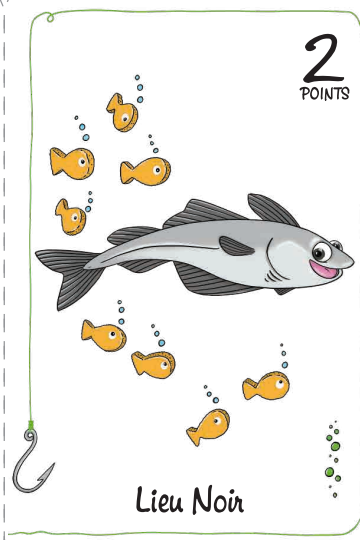
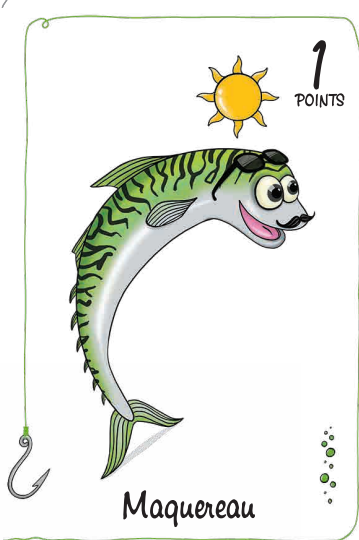
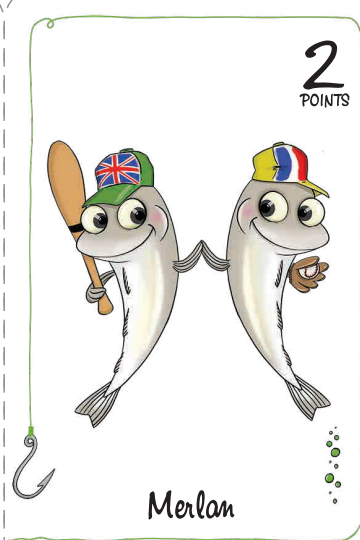


À bord
la pêche!

Cartes Joueur 4

Découper le contour des cartes



 <p>Cabillaud</p>	 <p>Lieu Noir</p>
 <p>Maquereau</p>	 <p>Merlan</p>



Cartes Joueur 4

Découper le contour des cartes

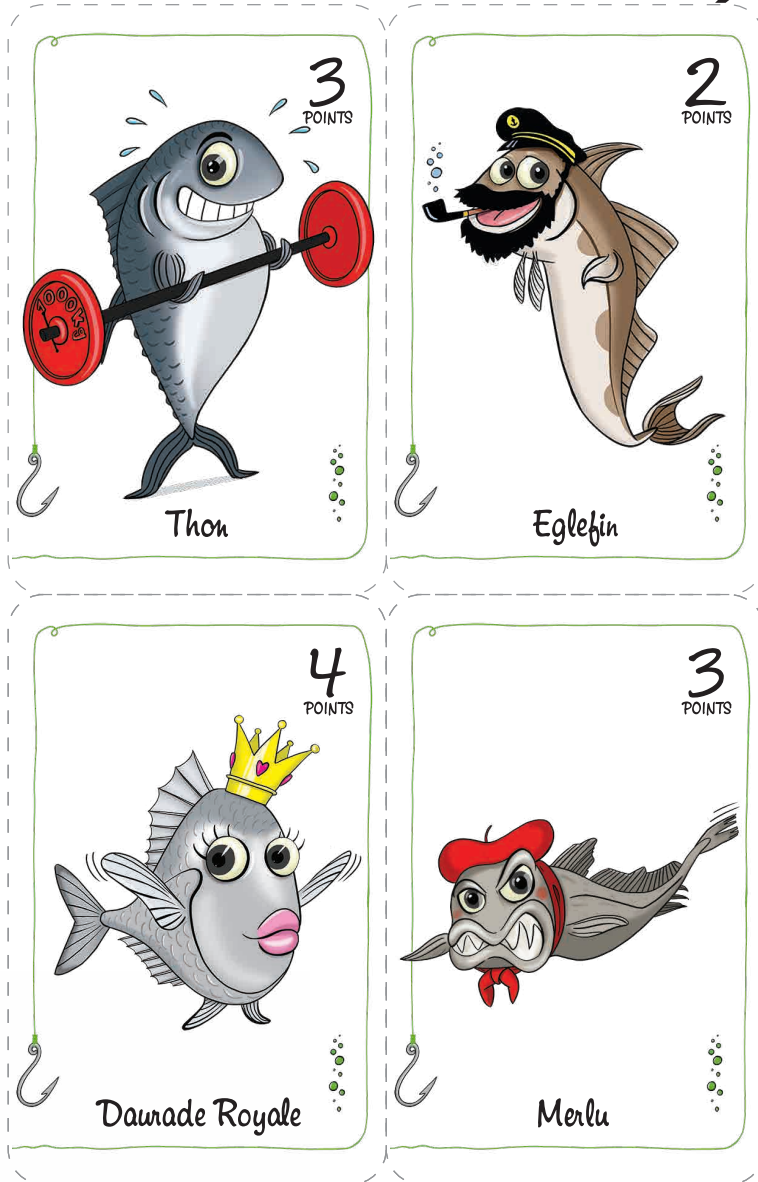


<p>2 POINTS</p> <p>Plie</p>	<p>1 POINTS</p> <p>Sardines</p>
<p>3 POINTS</p> <p>Saumon</p>	<p>4 POINTS</p> <p>Sole</p>

À bord
la pêche!

Cartes Joueur 4

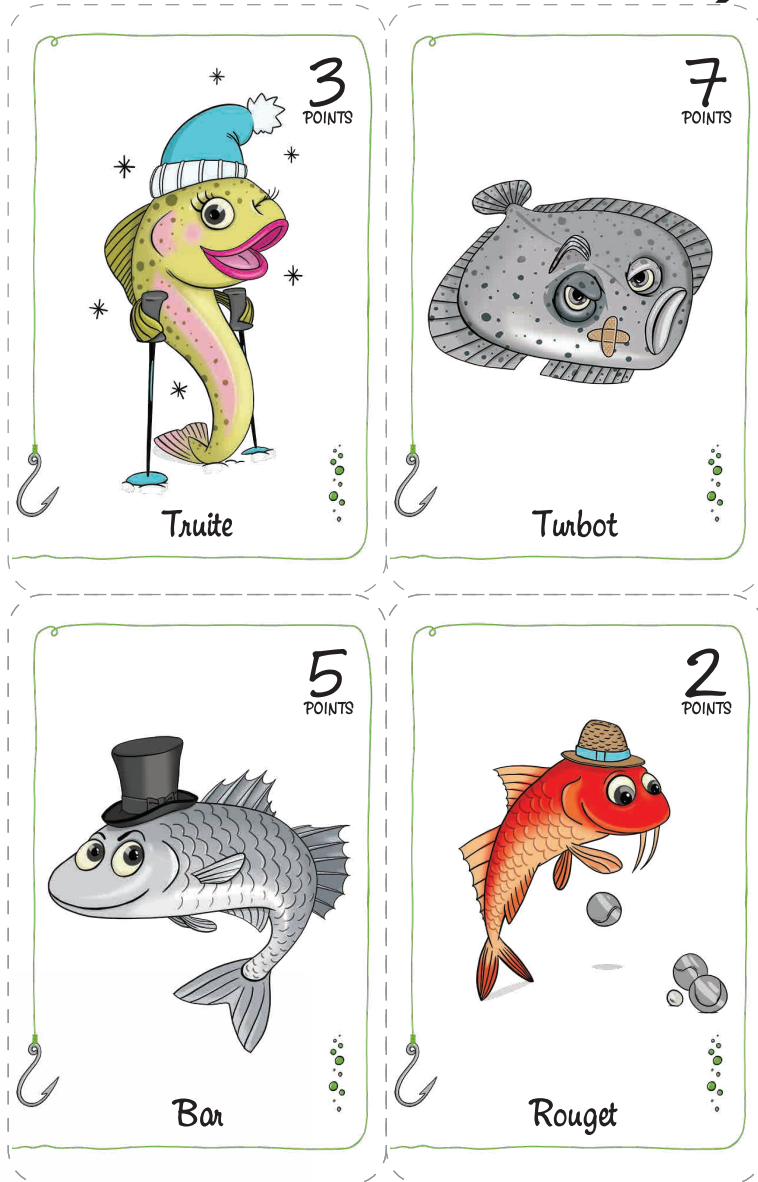
Découper le contour des cartes



À bord
la pêche!

Cartes Joueur 4

Découper le contour des cartes



À bord
la pêche!